

Batalla de Ovejas (Battle Sheep)

Diseñado por Francesco Rotta

2-4 jugadores / 15 minutos / 7+

Reglas a la JcK por Ketty Galleguillos (jugandoconketty@gmail.com / www.jck.cl)

¡La hierba siempre se ve más verde al otro lado de la valla!

Reparte tus ovejas para reinar en los pastos... Las ovejas se sienten demasiado apretadas en su pequeño prado... ¡y han decidido conquistar el mundo prado a prado!

El **objetivo** del juego es ocupar la mayor cantidad de casillas de prado posibles con tus ovejas.

PREPARACIÓN

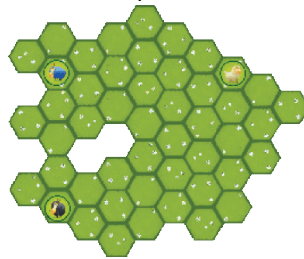
CADA JUGADOR RECIBE:

- **4 losetas de pastos** (deja las sobrantes en la caja).

Los jugadores se turnan para colocar las losetas y formar el tablero. Las losetas deben colocarse de modo que se conecten con al menos una previamente colocada.

- **16 ovejas.**

En OT los jugadores colocan todas sus ovejas apiladas en una casilla de los bordes del tablero.



FIN DEL JUEGO

Cuando un jugador ya no pueda mover más ovejas, sale del juego.

Cuando ningún jugador pueda mover más ovejas, termina la partida.

El jugador que haya logrado conquistar la mayor cantidad de pastos para sus ovejas gana la partida.

Empate → Gana el jugador con el mayor rebaño (grupo de ovejas adyacentes de su color).



TURNO

Divide una de tus pilas de ovejas y coloca la nueva pila en otra casilla vacía que esté en línea recta, lo más lejos posible.

- Siempre debes dejar como mínimo una oveja en la casilla inicial.
- La nueva pila se coloca lo más lejos posible en línea recta.
- Si te encuentras con un obstáculo (ovejas propias o ajenas) debes dejar tus ovejas justo antes del obstáculo.

14

13

15 = 9

15 = 10