

# TRIVIAL PURSUIT

EDICIÓN MASTER

EDAD  
16+

2+  
JUGADORES

## BIENVENIDOS A TRIVIAL PURSUIT EDICIÓN MASTER

La desafiante batalla de ingenio para descubrir al maestro de Trivial.

### CONTENIDO

- 1 tablero • 500 tarjetas con 3.000 preguntas fascinantes
- cronómetro • dado • 36 quesitos • 6 fichas de jugador

### OBJETIVO DEL JUEGO

Ser el primer jugador en conseguir los seis quesitos y contestar una pregunta final para ganar.

### PREPARACIÓN

1. Saca el tablero, las tarjetas, el cronómetro, el dado, los quesitos y las fichas.
2. Cada jugador elige una ficha y la coloca en el color que corresponda.
3. ¡Ahora estáis preparados para jugar! Decidid quién comienza a jugar.



“Cuántos debates interesantes surgen de cosas triviales.” **Alexander Pope**

*Trivial Pursuit*

SIGUE ▶

## CUANDO SEA TU TURNO



1. Tira el dado y avanza el número de casillas que indique la tirada. Puedes avanzar en cualquier dirección.
2. El jugador a tu izquierda lee en alto la pregunta correspondiente a la categoría sobre la que has caído y pone en marcha el cronómetro.
  - a. Si contestas correctamente antes de que el tiempo acabe y no estás sobre una casilla de quesito, tienes otro turno.
  - b. Si contestas correctamente antes de que el tiempo acabe y estás sobre una casilla de quesito, consigues el quesito de ese color y tienes otro turno. Si ya tienes ese quesito, el juego continúa como si no fuera una casilla de quesito.
  - c. Si fallas o el tiempo se acaba, el turno pasa al siguiente jugador.

## EL GANADOR

Una vez hayas conseguido un quesito de cada color, tira el dado y avanza hacia la casilla central. Debes llegar allí con una tirada exacta. Los demás jugadores deciden tu categoría final. Debes contestar a la pregunta correctamente para ganar. Si fallas, puedes intentarlo de nuevo en tu próximo turno. No es necesario que tires y muevas otra vez una vez estés en la casilla central.

## PARA UN JUEGO MÁS RÁPIDO

Consigue un quesito cada vez que contestes a una pregunta correctamente, no sólo en las casillas de quesito.

## CATEGORÍAS

- |                |                          |
|----------------|--------------------------|
| ▲ GEOGRAFÍA    | ▼ ARTE Y LITERATURA      |
| ▼ ESPECTÁCULOS | ▼ CIENCIAS Y NATURALEZA  |
| ▼ HISTORIA     | ▼ DEPORTES Y PASATIEMPOS |

## x2 PILAS NECESARIAS

alcalinas LR03 DE 1,5V. Se recomienda utilizar pilas alcalinas. Es necesario un destornillador de estrella para colocar las pilas (no incluido).  
**NO INCLUIDAS**

### PARA CAMBIAR LAS PILAS

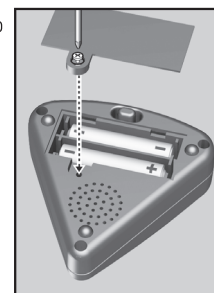
Asegúrate de que el interruptor ON/OFF (encendido/apagado) del lateral del cronómetro electrónico está en la posición de apagado OFF. Luego afloja el tornillo del compartimento de las pilas y quita la tapa. Coloca 2 pilas LR03 (recomendamos pilas alcalinas), asegurándote de hacer corresponder las señales de polaridad + y - con las marcas en el plástico. Vuelve a colocar la tapa y ajusta el tornillo.

### IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

Por favor guarde esta información, puede necesitarla más adelante. Se recomienda el cambio de las pilas por parte de un adulto.

### ADVERTENCIA:

1. Seguir siempre las instrucciones. Utilizar únicamente las pilas especificadas y comprobar que están bien colocadas haciendo corresponder las señales de polaridad + y -.
2. No mezclar pilas viejas y nuevas, o estándar (carbono/zinc) con alcalinas.
3. Retirar las pilas agotadas del producto.
4. Retirar las pilas si el producto no se va a utilizar durante un período largo de tiempo.
5. Evitar que los terminales del compartimento de las pilas produzcan un cortocircuito.
6. Si este producto causara, o se viera afectado por interferencias eléctricas locales, apartarlo de otros equipos eléctricos. Reinicie el aparato si es necesario (apagando y volviéndolo a encender, o retirando las pilas y volviéndolas a colocar).
7. Al igual que con cualquier pieza pequeña, mantener estas pilas fuera del alcance de los niños. En caso de ingesta, acudir inmediatamente al médico.
8. NO UTILIZAR PILAS RECARGABLES. NO RECARGAR NINGÚN OTRO TIPO DE PILAS.



## Otros juegos nuevos TRIVIAL PURSUIT con los que divertirte...

### TRIVIAL PURSUIT ¡APUESTA Y GANA!

¡APUESTA Y GANA! introduce las grandes apuestas en TRIVIAL PURSUIT. Apuesta si tus adversarios saben la respuesta para ganar fichas y comprar quesitos. No tendrás que conocer todas las respuestas para ganar... ¡pero será mejor que conozcas a tus amigos!



### TRIVIAL PURSUIT ROBO JUEGO DE CARTAS

El primer juego de cartas TRIVIAL PURSUIT que combina las tradicionales preguntas y respuestas con la estrategia de robar quesitos a tus adversarios... ¡todo en un rápido y emocionante juego de cartas!



© 2009 Hasbro. Todos los derechos reservados.  
Distribuido en España por Hasbro Iberia, S.L., Avda. dels Gremis, Parcela 28,  
Sector 13, 46394 Ribarroja del Turia, Valencia. NIF B-96897251.  
Tel: (900) 180377. E-mail: consumidor@hasbro.es.

[www.hasbro.es](http://www.hasbro.es) [www.trivialpursuit.com](http://www.trivialpursuit.com)

081016762105 



081016762105 

TRIVIAL PURSUIT - MASTER EDITION 1

Instructions (ES)

Originator: KH

Approval: FINAL

ROD: 00.00

File Name: 16762i105.indd