



**Juegos de mesa**

Os voy a presentar un juego de mesa ideal para educar y enseñar a vuestros hijos. No es un juego usual. *Timeline*, y todas las expansiones de *Timeline*, son juegos con los que puedes enseñar a tus hijos historia de una manera mucho más que divertida.

Pueden participar de 2 a 8 personas, es decir que es un juego muy adecuado para fiestas, cenas con amigos o cenas familiares. [...] Los jugadores tendrán que ordenar e identificar una serie de hechos históricos. ¿Cómo? Pues con unas cartas ilustradas. [...] Cada carta del juego corresponde a un acontecimiento histórico, una invención, un evento<sup>1</sup>... Que se ilustra en una de las caras<sup>2</sup>, y en la otra cara pondrá la fecha en la que tuvo lugar. [...]

En cada turno los participantes escogerán una carta de entre las que les han tocado y lo que tendrán que hacer es poner las cartas en orden cronológico según la que ya hay en la mesa. Si el participante acierta<sup>3</sup> la carta se quedará en su lugar. Si no acierta la carta en juego se descartará<sup>4</sup> y el participante tendrá que robar<sup>5</sup> una carta del montón de robo. [...]

El participante que antes se quede sin cartas en la mano será el ganador de la partida. ¡Pero no

es tan fácil! Al principio de la partida los huecos temporales entre carta y carta son bastante grandes, por lo que es fácil saber aproximadamente dónde poner las cartas. Pero conforme van pasando los turnos la cosa se complica. Los huecos temporales son más pequeños, por lo que tienes que ser más preciso a la hora de adivinar el lugar donde colocar la carta. Es entonces cuando pones a prueba tus conocimientos. [...]

Todas las expansiones de *Timeline* son un elemento didáctico a la vez que divertido. ¿Aburrido? Para nada, puede parecer que lo sea por su componente histórico. Pero yo, que soy de las que suspendía<sup>6</sup> historia habitualmente, os aseguro que es un juego de lo más divertido.

[juegosdemesayrol.com/blog](http://juegosdemesayrol.com/blog), 2017



**ANTICIPA.** ¿Qué significa el nombre del juego *Timeline*? ¿En qué puede consistir este juego?

**LEE.** ① Busca en el texto las palabras y expresiones relacionadas con:

aprender	jugar
...	...

- ② Completa la frase siguiente:  
*Este juego permite...*
- ③ Explica con tus propias palabras las reglas del juego.
- ④ ¿Te gustaría jugar a este juego? ¿Por qué?

**ACTÚA.**  Crea dos cartas para *Timeline*. ¿Qué acontecimientos eliges y por qué?

- 1. evento = hecho importante - 2. cara: *face d'une carte*
- 3. acertar: *réussir, (ici) viser juste* - 4. descartar: *écarter, (ici) retirer du jeu* - 5. robar: *piocher* - 6. suspender = sacar mala nota en un examen, menos de 5/10

**Para expresarte**

- aburrido ≠ divertido, apasionante
- un aburrimiento ≠ un entretenimiento
- lúdico
- APETECER
- CONSISTIR en